


```

| void BasicNode::SetName(string name)
| void BasicNode::SetShortName(string shortname)
| void BasicNode::SetDescription(string description)
|
| string BasicNode::GetPath()      ///< Получение пути узла в проекте
|
| void BasicNode::Start()
| void BasicNode::Stop()

```

2 SignalValue

Предок: нет.

2.1 Конструкторы

```

| SignalValue::SignalValue(int value)
| SignalValue::SignalValue(double value)
| SignalValue::SignalValue(string value)

```

2.2 Методы

```

| string SignalValue::ToString()    ///< Преобразовать значение в строку
| double SignalValue::ToDouble()    ///< Преобразовать значение в double
| int SignalValue::ToInt()          ///< Преобразовать значение в int
|
| void SignalValue::SetValue(string& value)
| void SignalValue::SetValue(int value)
| void SignalValue::SetValue(double value)
|
| bool SignalValue::IsNumber()      ///< Значение является числовым
| bool SignalValue::IsError()       ///< Значение является ошибкой

```

2.3 Примеры

```

| void fnIncrementSource(BasicSource_t &source)
| {
|     SignalValue sv = source.GetValue();
|     if (sv.IsNumber() == true)
|     {
|         int iVal = sv.ToInt();
|         iVal++;
|
|         sv = SignalValue(iVal);
|     }
|     else
|     {
|         sv = SignalValue(0);
|     }
|
|     source.SetValue(sv);
| }

```

3 BasicSource

Предок: BasicNode.

3.1 Методы

```
| SignalValue BasicSource::GetValue()          ///  
| int BasicSource::SetValue(SignalValue sv)    ///  
| значений связанных узлов (источников).      ///  
| int BasicSource::UpdateValue(SignalValue sv) ///  
| Установка собственного значения.
```

4 ModbusRegister

Предок: BasicSource.

4.1 Поля

```
| uint8  m_ucDeviceNo      ///  
| uint8  m_ucReadFunctionNo ///  
| uint16 m_wReadRegisterNo ///  
| uint8  m_ucWriteFunctionNo ///  
| uint16 m_wWriteRegisterNo ///  
| uint8  m_ucSize          ///  
| uint8  m_ucPriority       ///  
| Приоритет. 0 - максимальный. Не используется.
```

4.2 Методы

```
| int BasicSource::WriteValue(SignalValue sv) ///  
| Установка собственного значения с записью значения в  
| устройство.
```

5 BasicWindow

5.1 Методы

```
| void BasicWindow::Show() ///  
| void BasicWindow::Hide() ///  
| Скрытие окна.
```

Источник —

http://docs.kb-agava.ru/index.php?title=Описание_базовых_классов_AgavaSCADA/AgavaPLC&oldid=2573

Эта страница в последний раз была отредактирована 3 октября 2024 в 15:21.