

ASLauncher

ASLauncher - менеджер рабочего стола AgavaSCADA.

ASLauncher предназначен для использования совместно со средой исполнения и позволяет заменить собой штатную оболочку Windows.

ASLauncher реализует следующие функции:

- автозапуск AgavaSCADA;
- замена рабочего стола Windows;
- программный сторожевой таймер.



Содержание

[Автозапуск AgavaSCADA](#)

[Замена рабочего стола Windows](#)

[Конфигурирование ASLauncher, версия 1.2](#)

[Конфигурирование ASLauncher, версия 1.5](#)

[Описание конфигурационного файла и его параметров](#)

[Общая структура .ini файла](#)

[Описание ключей и значений .ini файла](#)

[Примечание](#)

[Документация для .desktop файлов](#)

[Общая структура .desktop файла](#)

[Примечания](#)

[Описание ключей и значений .desktop файла](#)

1 Автозапуск AgavaSCADA

2 Замена рабочего стола Windows

Заменив стандартную оболочку Windows на ASLauncher, для пользователя блокируются все штатные функции Windows - запуск установленных программ, все операции с файлами на дисках и т. д. ASLauncher предоставляет пользователю собственный рабочий стол со следующими функциями:

- Запуск среды исполнения.
- Перезагрузка и выключение APM.
- Просмотр текущей даты и времени.
- Запуск штатной оболочки Windows.

3 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.2

Все настройки ASLauncher хранятся в файле `aslauncher.ini`, размещаемом в папке с исполняемыми файлами AgavaSCADA.

```
[General]
ProcessFile="G:/workspace/AgavaScada/bin-win/rtu.exe"
RestartProcessAt=00:02
Wallpaper="./GNOME-Shell.jpg"
```

4 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.5

4.1 Описание конфигурационного файла и его параметров

Данный раздел описывает структуру и назначение конфигурационного файла формата `.ini`, используемого в нашем приложении. Этот файл содержит настройки для обоев рабочего стола и путей к лог-файлам приложения и связанных процессов.

4.1.1 Общая структура `.ini` файла

Файл `.ini` состоит из разделов и пар ключ-значение:

- **Разделы:** обозначаются названием в квадратных скобках, например, `[General]`.
- **Ключи и значения:** пары вида Ключ=Значение, определяющие настройку.

Образец общей структуры `.ini` файла:

```
[SectionName]
Key1=Value1
Key2=Value2
```

4.1.2 Описание ключей и значений `.ini` файла

Секция `[General]` содержит основные настройки приложения.

- Ключ `Wallpaper`
 - **Описание:** Задаёт путь к изображению, используемому в качестве обоев рабочего стола.
 - **Тип:** Файл.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** `Wallpaper=/home/user/Images/wallpaper.png`
- Ключ `ProcessErrorLogFile`
 - **Описание:** Указывает путь к файлу, в который записываются ошибки основного процесса приложения.
 - **Тип:** Файл.

- **Формат:** Абсолютный путь.
- **Пример значения:**
ProcessErrorLogFile=/var/log/rtu/rtu_process_error.log
- Ключ ProcessStandardLogFile
 - **Описание:** Указывает путь к файлу, в который записывается стандартный вывод основного процесса приложения.
 - **Тип:** Файл.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:**
ProcessStandardLogFile=/var/log/rtu/rtu_process_standard.log
- Ключ ASLauncherLogsDir
 - **Описание:** Задаёт директорию для хранения файлов логирования ASLauncher и приложений рабочего стола.
 - **Тип:** Директория.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** ASLauncherLogsDir=/var/log/aslauncher
- Ключ DesktopEntriesDir
 - **Описание:** Задаёт директорию, в которой хранятся файлы записей рабочих столов (Desktop Entries) в формате .desktop. Эти файлы используются для запуска приложений и отображения их в меню или на панели запуска.
 - **Тип:** Директория.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** DesktopEntriesDir=/usr/share/aslauncher

4.1.3 Примечание

- Все описанные параметры, за исключением Wallpaper, являются обязательными и должны иметь корректные значения для запуска и штатной работы программы. Параметр Wallpaper является необязательным и в случае его отсутствия фон рабочего стола будет залит черным цветом.
- Убедитесь, что все указанные пути существуют и имеют соответствующие права доступа для чтения и записи.
- Используйте абсолютные пути для обеспечения корректной работы независимо от текущей директории.

4.2 Документация для .desktop файлов

Файлы с расширением .desktop используются для описания приложений и их поведения в системе. Они позволяют интегрировать приложения в графическую оболочку, определяя, как они отображаются на рабочем столе, какие иконки используют, и как запускаются.

4.2.1 Общая структура .desktop файла

Файл состоит из секции [Desktop Entry] и набора ключей с соответствующими значениями. Пример файла:

```
[Desktop Entry]
Name=MyApp
Process=/usr/bin/myapp
Arguments=- -mode test
Icon=/usr/share/icons/myapp.png
Type=Application
AutoLaunch=true
AutoRestartOnCrash=true
User=myuser
PasswordPrompt=false
```

4.2.2 Примечания

- Для некоторых ключей используются значения типа 'Логическое значение'. Возможные варианты значений для данного типа: true, True или 1 — для истинных значений и false, False или 0 — для ложных.
- Ключи и значения чувствительны к регистру — убедитесь, что вы используете правильный регистр для каждого ключа.
- Убедитесь, что все указанные пути существуют и доступны для чтения/запуска.
- Если иконка не отображается, значит, по меньшей мере одна пара ключ-значение содержит ошибку. Чтобы исправить это, проверьте файлы логирования ASLauncher — информация, которая поможет выявить и исправить эту ошибку, будет отображена там.

4.2.3 Описание ключей и значений .desktop файла

1. Ключ Name

- **Описание:** Отображаемое имя приложения в меню или панели запуска.
- **Формат:** Строка.
- **Пример значения:** Name=MyApp

2. Ключ Process

- **Описание:** Путь к исполняемому файлу приложения.
- **Формат:** Абсолютный путь.
- **Пример значения:** Process=/usr/bin/myapp

3. Ключ Arguments

- **Описание:** Аргументы командной строки, передаваемые приложению при запуске.
- **Формат:** Строка с аргументами, разделенными пробелами.
- **Пример значения:** Arguments=- -mode test - -verbose

4. Ключ Icon

- **Описание:** Путь к файлу иконки или имя иконки из темы значков.

- **Формат:** Абсолютный путь.
- **Пример значения:**
Icon=/usr/share/icons/hicolor/48x48/apps/myapp.png

5. Ключ Type

- **Описание:** Тип записи, определяет, как система будет обрабатывать файл.
- **Возможные значения:** Application — исполняемое приложение.
- **Пример значения:** Type=Application

6. Ключ AutoLaunch

- **Описание:** Указывает, должно ли приложение запускаться автоматически при входе пользователя в систему.
- **Формат:** Логическое значение.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Значение по умолчанию — false
- **Пример значения:** AutoLaunch=true

7. Ключ AutoRestartOnCrash

- **Описание:** Определяет, будет ли приложение автоматически перезапущено в случае сбоя или аварийного завершения.
- **Формат:** Логическое значение.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Значение по умолчанию — false
- **Пример значения:** AutoRestartOnCrash=true

8. Ключ User

- **Описание:** Имя пользователя, от имени которого должно запускаться приложение.
- **Формат:** Строка.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Приложение запускается из-под пользователя root.
- **Пример значения:** User=john_doe

9. Ключ PasswordPrompt

- **Описание:** Указывает, необходимо ли запрашивать пароль при запуске приложения.
- **Формат:** Имя пользователя, пароль аккаунта которого должен быть введён.
- **Возможные значения:** default — будет запрошен пароль 123asd890.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Пароль не запрашивается.
- **Пример значения:** PasswordPrompt=default

Источник — <http://docs.kb-agava.ru/index.php?title=ASLauncher&oldid=2584>