

ASLauncher

ASLauncher - менеджер рабочего стола AgavaSCADA.

ASLauncher предназначен для использования совместно со средой исполнения и позволяет заменить собой штатную оболочку Windows.

ASLauncher реализует следующие функции:

- автозапуск AgavaSCADA;
- замена рабочего стола Windows;
- программный сторожевой таймер.



Содержание

[Автозапуск AgavaSCADA](#)

[Замена оболочки рабочего стола Windows 10](#)

[Настройка автозапуска ASLauncher](#)

[Установка ASLauncher в качестве стандартной оболочки рабочего стола](#)

[Отключение Error Reporting](#)

[Примечание](#)

[Отключение ASLauncher как оболочки рабочего стола Windows 10](#)

[Конфигурирование ASLauncher, версия 1.2](#)

[Описание параметров и значений .ini файла](#)

[Конфигурирование ASLauncher, версия 1.5](#)

[Описание конфигурационного файла и его параметров](#)

[Общая структура .ini файла](#)

[Описание параметров и значений .ini файла](#)

[Примечание](#)

[Документация для .desktop файлов](#)

[Общая структура .desktop файла](#)

[Примечания](#)

[Описание ключей и значений .desktop файла](#)

1 Автозапуск AgavaSCADA

Для настройки автозапуска AgavaSCADA при включении компьютера можно воспользоваться штатными функциями операционной системы Windows, либо использовать утилиту ASLauncher, способную выполнять автозапуск AgavaSCADA и позволяющую заменить стандартную оболочку Windows.

2 Замена оболочки рабочего стола Windows 10

Для настройки ASLauncher в качестве оболочки рабочего стола Windows 10 необходимо внести изменения в реестр операционной системы. Вызовем стандартную утилиту **«Редактор реестра»** с помощью сочетания клавиш Win + R, указав в качестве выполняемой программы regedit.

Внимание: Перед внесением изменений в реестр рекомендуется создать резервную копию.

2.1 Настройка автозапуска ASLauncher

1. Чтобы ASLauncher автоматически запускался при старте операционной системы, необходимо добавить соответствующую запись в реестр. В **«Редакторе реестра»** перейдите в папку:
Компьютер\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
2. В правой части окна нажмите правой кнопкой мыши и выберите **«Создать»** → **«Строковый параметр»**. Присвойте ему имя ASLauncher.
3. Для созданного параметра необходимо указать путь до исполняемого файла. Нажмите правой кнопкой мыши на записи ASLauncher и выберите пункт **«Изменить...»**. В поле **«Значение»** введите полный путь до исполняемого файла (например, C:\AgavaSCADA-1.2\bin\aslauncher.exe).

2.2 Установка ASLauncher в качестве стандартной оболочки рабочего стола

1. Чтобы сделать ASLauncher оболочкой рабочего стола по умолчанию, в **«Редакторе реестра»** перейдите в папку:
Компьютер\HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon
2. Найдите параметр Shell (по умолчанию его значение — explorer.exe). Если такого параметра нет, создайте новый **«Строковый параметр»** с именем Shell.
3. Нажмите дважды на параметре Shell и замените его значение на полный путь до исполняемого файла ASLauncher (например, C:\AgavaSCADA-1.2\bin\aslauncher.exe).

2.3 Отключение Error Reporting

1. Для отключения отправки отчетов об ошибках, в **«Редакторе реестра»** перейдите к следующему разделу:
Компьютер\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\Windows Error Reporting
2. В правой части окна найдите параметр Disabled типа DWORD (32-бит). Если такого параметра нет, создайте его, нажав правой кнопкой мыши, выбрав

«Создать» → «Параметр DWORD (32 бита)» и присвоив ему имя **Disabled**.

3. Дважды щелкните по параметру Disabled и установите значение **1** в поле «Значение». Нажмите «ОК» для сохранения изменений.

2.4 Примечание

1. После внесения всех изменений перезагрузите компьютер, чтобы они вступили в силу.
2. В результате замены стандартной оболочки рабочего стола Windows на ASLauncher, для пользователя блокируются все штатные функции Windows — запуск установленных программ, все операции с файлами на дисках и т. д. ASLauncher предоставляет пользователю собственный рабочий стол со следующими функциями:
 - Запуск среды исполнения.
 - Перезагрузка и выключение APM.
 - Просмотр текущей даты и времени.
 - Запуск штатной оболочки Windows.

2.5 Отключение ASLauncher как оболочки рабочего стола Windows 10

3 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.2

Все настройки ASLauncher хранятся в файле `aslauncher.ini`, размещаемом в папке с исполняемыми файлами AgavaSCADA.

Пример содержимого файла приведен ниже:

```
[General]
ProcessFile="C:/AavaSCADA-1.2/bin/rtu.exe"
Wallpaper="C:/Images/wallpaper.png"
```

3.1 Описание параметров и значений .ini файла

Секция [General] содержит основные настройки приложения.

- Параметр `Wallpaper`
 - **Описание:** Задает путь к изображению, используемому в качестве обоев рабочего стола.
 - **Тип:** Файл.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** `Wallpaper="C:/Images/wallpaper.png"`
- Параметр `ProcessFile`

- **Описание:** Задает путь до исполняемого файла (обычно rtu.exe), запускаемого при старте ASLauncher.
- **Тип:** Файл.
- **Формат:** Абсолютный путь.
- **Пример значения:** ProcessFile="C:/AavaSCADA-1.2/bin/rtu.exe"

4 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.5

4.1 Описание конфигурационного файла и его параметров

Данный раздел описывает структуру и назначение конфигурационного файла формата .ini, используемого в нашем приложении. Этот файл содержит настройки для обоев рабочего стола и путей к лог-файлам приложения и связанных процессов.

4.1.1 Общая структура .ini файла

Файл .ini состоит из разделов и пар параметр-значение:

- **Разделы:** обозначаются названием в квадратных скобках, например, [General].
- **Параметры и значения:** пары вида Параметр=Значение, определяющие настройку.

Образец общей структуры .ini файла:

```
[-----]
| [SectionName]
| Key1=Value1
| Key2=Value2
|-----]
```

4.1.2 Описание параметров и значений .ini файла

Секция [General] содержит основные настройки приложения.

- ПараметрWallpaper
 - **Описание:** Задает путь к изображению, используемому в качестве обоев рабочего стола.
 - **Тип:** Файл.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** Wallpaper=/home/user/Images/wallpaper.png
- ПараметрProcessErrorLogFile
 - **Описание:** Указывает путь к файлу, в который записываются ошибки основного процесса приложения.
 - **Тип:** Файл.
 - **Формат:** Абсолютный путь.

- **Пример значения:**
ProcessErrorLogFile=/var/log/rtu/rtu_process_error.log
- ПараметрProcessStandardLogFile
 - **Описание:** Указывает путь к файлу, в который записывается стандартный вывод основного процесса приложения.
 - **Тип:** Файл.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:**
ProcessStandardLogFile=/var/log/rtu/rtu_process_standard.log
- ПараметрASLauncherLogsDir
 - **Описание:** Задаёт директорию для хранения файлов логирования ASLauncher и приложений рабочего стола.
 - **Тип:** Директория.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** ASLauncherLogsDir=/var/log/aslauncher
- ПараметрDesktopEntriesDir
 - **Описание:** Задаёт директорию, в которой хранятся файлы записей рабочих столов (Desktop Entries) в формате .desktop. Эти файлы используются для запуска приложений и отображения их в меню или на панели запуска.
 - **Тип:** Директория.
 - **Формат:** Абсолютный путь.
 - **Пример значения:** DesktopEntriesDir=/usr/share/aslauncher

4.1.3 Примечание

- Все описанные параметры, за исключением Wallpaper, являются обязательными и должны иметь корректные значения для запуска и штатной работы программы. Параметр Wallpaper является необязательным и в случае его отсутствия фон рабочего стола будет залит черным цветом.
- Убедитесь, что все указанные пути существуют и имеют соответствующие права доступа для чтения и записи.
- Используйте абсолютные пути для обеспечения корректной работы независимо от текущей директории.

4.2 Документация для .desktop файлов

Файлы с расширением .desktop используются для описания приложений и их поведения в системе. Они позволяют интегрировать приложения в графическую оболочку, определяя, как они отображаются на рабочем столе, какие иконки используют, и как запускаются.

4.2.1 Общая структура .desktop файла

Файл состоит из секции [Desktop Entry] и набора ключей с соответствующими значениями. Пример файла:

```
[Desktop Entry]
Name=MyApp
Process=/usr/bin/myapp
Arguments=- -mode test
Icon=/usr/share/icons/myapp.png
Type=Application
AutoLaunch=true
AutoRestartOnCrash=true
User=myuser
PasswordPrompt=false
```

4.2.2 Примечания

- Для некоторых параметров используются значения типа 'Логическое значение'. Возможные варианты значений для данного типа: true, True или 1 — для истинных значений и false, False или 0 — для ложных.
- Параметры и значения чувствительны к регистру — убедитесь, что вы используете правильный регистр для каждого ключа.
- Убедитесь, что все указанные пути существуют и доступны для чтения/запуска.
- Если иконка не отображается, значит, по меньшей мере одна пара параметр-значение содержит ошибку. Чтобы исправить это, проверьте файлы логирования ASLauncher — информация, которая поможет выявить и исправить эту ошибку, будет отображена там.

4.2.3 Описание ключей и значений .desktop файла

1. ПараметрName

- **Описание:** Отображаемое имя приложения в меню или панели запуска.
- **Формат:** Строка.
- **Пример значения:** Name=MyApp

2. ПараметрProcess

- **Описание:** Путь к исполняемому файлу приложения.
- **Формат:** Абсолютный путь.
- **Пример значения:** Process=/usr/bin/myapp

3. Ключ Arguments

- **Описание:** Аргументы командной строки, передаваемые приложению при запуске.
- **Формат:** Строка с аргументами, разделенными пробелами.
- **Пример значения:** Arguments=- -mode test - -verbose

4. ПараметрIcon

- **Описание:** Путь к файлу иконки или имя иконки из темы значков.

- **Формат:** Абсолютный путь.
- **Пример значения:**
Icon=/usr/share/icons/hicolor/48x48/apps/myapp.png

5. ПараметрType

- **Описание:** Тип записи, определяет, как система будет обрабатывать файл.
- **Возможные значения:** Application — исполняемое приложение.
- **Пример значения:** Type=Application

6. ПараметрAutoLaunch

- **Описание:** Указывает, должно ли приложение запускаться автоматически при входе пользователя в систему.
- **Формат:** Логическое значение.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Значение по умолчанию — false
- **Пример значения:** AutoLaunch=true

7. ПараметрAutoRestartOnCrash

- **Описание:** Определяет, будет ли приложение автоматически перезапущено в случае сбоя или аварийного завершения.
- **Формат:** Логическое значение.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Значение по умолчанию — false
- **Пример значения:** AutoRestartOnCrash=true

8. ПараметрUser

- **Описание:** Имя пользователя, от имени которого должно запускаться приложение.
- **Формат:** Строка.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Приложение запускается из-под пользователя root.
- **Пример значения:** User=john_doe

9. ПараметрPasswordPrompt

- **Описание:** Указывает, необходимо ли запрашивать пароль при запуске приложения.
- **Формат:** Имя пользователя, пароль аккаунта которого должен быть введён.
- **Возможные значения:** default — будет запрошен пароль 123asd890.
- **[Если] Параметр отсутствует:** Пароль не запрашивается.
- **Пример значения:** PasswordPrompt=default

Источник — <http://docs.kb-agava.ru/index.php?title=ASLauncher&oldid=2812>