



```
| void BasicNode::SetName(string name)
| void BasicNode::SetShortName(string shortname)
| void BasicNode::SetDescription(string description)
|
| string BasicNode::GetPath()      ///< Получение пути узла в проекте
|
| void BasicNode::Start()
| void BasicNode::Stop()
```

## 2 SignalValue

---

Предок: нет.

### 2.1 Конструкторы

```
| SignalValue::SignalValue(int value)
| SignalValue::SignalValue(double value)
| SignalValue::SignalValue(string value)
```

### 2.2 Методы

```
| string SignalValue::ToString()
| double SignalValue::ToDouble()
| int SignalValue::ToInt()
|
| void SignalValue::SetValue(string& value)
| void SignalValue::SetValue(int value)
| void SignalValue::SetValue(double value)
```

## 3 BasicSource

---

Предок: BasicNode.

### 3.1 Методы

```
| SignalValue BasicSource::GetValue()      ///< Получение значения.
| int BasicSource::SetValue(SignalValue sv) ///< Установка собственного значения с установкой
| значений связанных узлов (источников).
| int BasicSource::UpdateValue(SignalValue sv) ///< Установка собственного значения.
```

## 4 ModbusRegister

---

Предок: BasicSource.

