ASLauncher

Редакция от 08.04.2026 · docs.kb-agava.ru

Содержание

1 Автозапуск AgavaSCADA 2
2 Замена оболочки рабочего стола Windows 10 2
  2.1 Настройка автозапуска ASLauncher 2
  2.2 Установка ASLauncher в качестве стандартной оболочки рабочего стола 2
  2.3 Отключение Error Reporting 3
  2.4 Примечание 3
  2.5 Отключение ASLauncher как оболочки рабочего стола Windows 10 3
3 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.2 3
  3.1 Описание параметров и значений `.ini` файла 3
4 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.5 4
  4.1 Описание конфигурационного файла и его параметров 4
    4.1.1 Общая структура `.ini` файла 4
    4.1.2 Описание параметров и значений `.ini` файла 4
    4.1.3 Примечание 5
  4.2 Документация для `.desktop` файлов 5
    4.2.1 Общая структура `.desktop` файла 5
    4.2.2 Примечания 5
    4.2.3 Описание ключей и значений `.desktop` файла 6
5 Дополнительные утилиты 7
  5.1 Конфигуратор системы - SystemConfigurator 7
  5.2 Утилита обновления проекта - UpdateManager 7

ASLauncher - менеджер рабочего стола AgavaSCADA.

ASLauncher предназначен для использования совместно со средой исполнения и позволяет заменить собой штатную оболочку Windows.

ASLauncher реализует следующие функции:

- автозапуск AgavaSCADA;
- замена рабочего стола Windows;
- программный сторожевой таймер.

1 Автозапуск AgavaSCADA

Для настройки автозапуска AgavaSCADA при включении компьютера можно воспользоваться штатными функциями операционной системы Windows, либо использовать утилиту ASLauncher, способную выполнять автозапуск AgavaSCADA и позволяющую заменить стандартную оболочку Windows.

2 Замена оболочки рабочего стола Windows 10

Для настройки ASLauncher в качестве оболочки рабочего стола Windows 10 необходимо внести изменения в реестр операционной системы. Вызовем стандартную утилиту **«Редактор реестра»** с помощью сочетания клавиш `Win + R`, указав в качестве выполняемой программы `regedit`.

Внимание: Перед внесением изменений в реестр рекомендуется создать резервную копию.

2.1 Настройка автозапуска ASLauncher

1. Чтобы ASLauncher автоматически запускался при старте операционной системы, необходимо добавить соответствующую запись в реестр. В **«Редакторе реестра»** перейдите в папку:
   `Компьютер\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run`
2. В правой части окна нажмите правой кнопкой мыши и выберите **«Создать»** → **«Строковый параметр»**. Присвойте ему имя `ASLauncher`.
3. Для созданного параметра необходимо указать путь до исполняемого файла. Нажмите правой кнопкой мыши на записи `ASLauncher` и выберите пункт **«Изменить...»**. В поле **«Значение»** введите полный путь до исполняемого файла (например, `C:\AgavaSCADA-1.2\bin\aslauncher.exe`).

2.2 Установка ASLauncher в качестве стандартной оболочки рабочего стола

1. Чтобы сделать ASLauncher оболочкой рабочего стола по умолчанию, в **«Редакторе реестра»** перейдите в папку: `Компьютер\HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon`
2. Найдите параметр `Shell` (по умолчанию его значение — `explorer.exe`). Если такого параметра нет, создайте новый **«Строковый параметр»** с именем `Shell`.
3. Нажмите дважды на параметре `Shell` и замените его значение на полный путь до исполняемого файла ASLauncher (например, `C:\AgavaSCADA-1.2\bin\aslauncher.exe`).

2.3 Отключение Error Reporting

1. Для отключения отправки отчетов об ошибках, в **«Редакторе реестра»** перейдите к следующему разделу: `Компьютер\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\Windows Error Reporting`
2. В правой части окна найдите параметр `Disabled` типа `DWORD (32-бит)`. Если такого параметра нет, создайте его, нажав правой кнопкой мыши, выбрав **«Создать» → «Параметр DWORD (32 бита)»** и присвоив ему имя **Disabled**.
3. Дважды щелкните по параметру `Disabled` и установите значение **1** в поле **«Значение»**. Нажмите **«OK»** для сохранения изменений.

2.4 Примечание

1. После внесения всех изменений перезагрузите компьютер, чтобы они вступили в силу.
2. В результате замены стандартной оболочки рабочего стола Windows на ASLauncher, для пользователя блокируются все штатные функции Windows — запуск установленных программ, все операции с файлами на дисках и т. д. ASLauncher предоставляет пользователю собственный рабочий стол со следующими функциями:
    - Запуск среды исполнения.
    - Перезагрузка и выключение АРМ.
    - Просмотр текущей даты и времени.
    - Запуск штатной оболочки Windows.

2.5 Отключение ASLauncher как оболочки рабочего стола Windows 10

3 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.2

Все настройки ASLauncher хранятся в файле aslauncher.ini, размещаемом в папке с исполняемыми файлами AgavaSCADA.

Пример содержимого файла приведен ниже:

```
[General]
ProcessFile="C:/AavaSCADA-1.2/bin/rtu.exe"
Wallpaper="C:/Images/wallpaper.png"
```

3.1 Описание параметров и значений `.ini` файла

Секция `[General]` содержит основные настройки приложения.

- Параметр`Wallpaper`
    - **Описание**: Задает путь к изображению, используемому в качестве обоев рабочего стола.
    - **Тип**: Файл.
    - **Формат**: Абсолютный путь.
    - **Пример значения**: `Wallpaper="C:/Images/wallpaper.png"`

- Параметр`ProcessFile`
    - **Описание**: Задает путь до исполняемого файла (обычно rtu.exe), запускаемого при старте ASLauncher.

- **Тип**: Файл.
- **Формат**: Абсолютный путь.
- **Пример значения**: `ProcessFile="C:/AavaSCADA-1.2/bin/rtu.exe"`

4 Конфигурирование ASLauncher, версия 1.5

4.1 Описание конфигурационного файла и его параметров

Данный раздел описывает структуру и назначение конфигурационного файла формата `.ini`, используемого в нашем приложении. Этот файл содержит настройки для обоев рабочего стола и путей к лог-файлам приложения и связанных процессов.

4.1.1 Общая структура `.ini` файла

Файл `.ini` состоит из разделов и пар параметр-значение:

- **Разделы**: обозначаются названием в квадратных скобках, например, `[General]`.
- **Параметры и значения**: пары вида `Параметр=Значение`, определяющие настройку.

Образец общей структуры `.ini` файла:

```
[SectionName]
Key1=Value1
Key2=Value2
```

4.1.2 Описание параметров и значений `.ini` файла

Секция `[General]` содержит основные настройки приложения.

- Параметр`Wallpaper`
  - **Описание**: Задает путь к изображению, используемому в качестве обоев рабочего стола.
  - **Тип**: Файл.
  - **Формат**: Абсолютный путь.
  - **Пример значения**: `Wallpaper=/home/user/Images/wallpaper.png`

- Параметр`ProcessErrorLogFile`
  - **Описание**: Указывает путь к файлу, в который записываются ошибки основного процесса приложения.
  - **Тип**: Файл.
  - **Формат**: Абсолютный путь.
  - **Пример значения**: `ProcessErrorLogFile=/var/log/rtu/rtu_process_error.log`

- Параметр`ProcessStandardLogFile`
  - **Описание**: Указывает путь к файлу, в который записывается стандартный вывод основного процесса приложения.
  - **Тип**: Файл.
  - **Формат**: Абсолютный путь.
  - **Пример значения**: `ProcessStandardLogFile=/var/log/rtu/rtu_process_standard.log`

- Параметр`ASLauncherLogsDir`
  - **Описание**: Задает директорию для хранения файлов логирования ASLauncher и приложений рабочего стола.

    - **Тип**: Директория.
    - **Формат**: Абсолютный путь.
    - **Пример значения**: `ASLauncherLogsDir=/var/log/aslauncher`
- Параметр`DesktopEntriesDir`
    - **Описание**: Задает директорию, в которой хранятся файлы записей рабочих столов (Desktop Entries) в формате `.desktop`. Эти файлы используются для запуска приложений и отображения их в меню или на панели запуска.
    - **Тип**: Директория.
    - **Формат**: Абсолютный путь.
    - **Пример значения**: `DesktopEntriesDir=/usr/share/aslauncher`

4.1.3 Примечание

- Все описанные параметры, за исключением `Wallpaper`, являются обязательными и должны иметь корректные значения для запуска и штатной работы программы. Параметр `Wallpaper` является необязательным и в случае его отсутствия фон рабочего стола будет залит черным цветом.
- Убедитесь, что все указанные пути существуют и имеют соответствующие права доступа для чтения и записи.
- Используйте абсолютные пути для обеспечения корректной работы независимо от текущей директории.

4.2 Документация для `.desktop` файлов

Файлы с расширением `.desktop` используются для описания приложений и их поведения в системе. Они позволяют интегрировать приложения в графическую оболочку, определяя, как они отображаются на рабочем столе, какие иконки используют, и как запускаются.

4.2.1 Общая структура `.desktop` файла

Файл состоит из секции `[Desktop Entry]` и набора ключей с соответствующими значениями. Пример файла:

```
[Desktop Entry]
Name=MyApp
Process=/usr/bin/myapp
Arguments=--mode test
Icon=/usr/share/icons/myapp.png
Type=Application
AutoLaunch=true
AutoRestartOnCrash=true
User=myuser
PasswordPrompt=false
```

4.2.2 Примечания

- Для некоторых параметров используются значения типа 'Логическое значение'. Возможные варианты значений для данного типа: `true`, `True` или `1` — для истинных значений и `false`, `False` или `0` — для ложных.
- Параметры и значения чувствительны к регистру — убедитесь, что вы используете правильный регистр для каждого ключа.
- Убедитесь, что все указанные пути существуют и доступны для чтения/запуска.

- Если иконка не отображается, значит, по меньшей мере одна пара параметр-значение содержит ошибку. Чтобы исправить это, проверьте файлы логирования ASLauncher — информация, которая поможет выявить и исправить эту ошибку, будет отображена там.

4.2.3 Описание ключей и значений `.desktop` файла

1. Параметр`Name`
   - **Описание**: Отображаемое имя приложения в меню или панели запуска.
   - **Формат**: Строка.
   - **Пример значения**: `Name=MyApp`
2. Параметр`Process`
   - **Описание**: Путь к исполняемому файлу приложения.
   - **Формат**: Абсолютный путь.
   - **Пример значения**: `Process=/usr/bin/myapp`
3. Ключ `Arguments`
   - **Описание**: Аргументы командной строки, передаваемые приложению при запуске.
   - **Формат**: Строка с аргументами, разделенными пробелами.
   - **Пример значения**: `Arguments=--mode test --verbose`
4. Параметр`Icon`
   - **Описание**: Путь к файлу иконки или имя иконки из темы значков.
   - **Формат**: Абсолютный путь.
   - **Пример значения**: `Icon=/usr/share/icons/hicolor/48x48/apps/myapp.png`
5. Параметр`Type`
   - **Описание**: Тип записи, определяет, как система будет обрабатывать файл.
   - **Возможные значения**: `Application` — исполняемое приложение.
   - **Пример значения**: `Type=Application`
6. Параметр`AutoLaunch`
   - **Описание**: Указывает, должно ли приложение запускаться автоматически при входе пользователя в систему.
   - **Формат**: Логическое значение.
   - **[Если] Параметр отсутствует**: Значение по умолчанию — `false`
   - **Пример значения**: `AutoLaunch=true`
7. Параметр`AutoRestartOnCrash`
   - **Описание**: Определяет, будет ли приложение автоматически перезапущено в случае сбоя или аварийного завершения.
   - **Формат**: Логическое значение.
   - **[Если] Параметр отсутствует**: Значение по умолчанию — `false`
   - **Пример значения**: `AutoRestartOnCrash=true`
8. Параметр`User`
   - **Описание**: Имя пользователя, от имени которого должно запускаться приложение.
   - **Формат**: Строка.
   - **[Если] Параметр отсутствует**: Приложение запускается из-под пользователя `root`.
   - **Пример значения**: `User=john_doe`
9. Параметр`PasswordPrompt`
   - **Описание**: Указывает, необходимо ли запрашивать пароль при запуске приложения.
   - **Формат**: Имя пользователя, пароль аккаунта которого должен быть введён.
   - **Возможные значения**: `default` — будет запрошен пароль `123asd890`.
   - **[Если] Параметр отсутствует:** Пароль не запрашивается.

- **Пример значения**: `PasswordPrompt=default`

5 Дополнительные утилиты

Данные утилиты доступны с версии `AS 1.5+`

5.1 Конфигуратор системы - SystemConfigurator

Утилита предназначена для настройки параметров системы, на которой работает среда исполнения AgavaSCADA:

- Системные дата и время.
- Параметры основного сетевого адаптера.

5.2 Утилита обновления проекта - UpdateManager

Утилита предназначена для обновления проекта, загружаемого средой исполнения.